

France



Espagne



Italie



Allemagne



Luxembourg



Belgique



Slovaquie



Lettonie



Finlande



Portugal



Danemark



Pays-Bas



Autriche



Malte



Rép.
Tchèque



Pologne



Lituanie



Slovénie



Croatie



Hongrie



Roumanie



Bulgarie



Grèce



Chypre



Estonie



Suède



Irlande



Madrid



Rome



Berlin



Luxembourg

ville



Bruelles



Dublin



Lisbonne



Copenhague



Amsterdam



Vienne



La Valette



Prague



Ljubljana



Zagreb



Budapest



Sofia



Athènes



Nicosie



Bratislava



Riga



Helsinki





Le Runespoor (Le pouilleux version sorcier)

On distribue toutes les cartes (55) aux joueurs.

Une fois les cartes en mains, chaque joueur classe son jeu et s'efforce de faire le maximum de paire. Pour faire une paire, il faut réunir le pays et la capitale. Le drapeau commun aux deux cartes permet de valider la paire.

Une fois que les paires constituées ont été étalées, en tenant son jeu en éventail, on laisse notre voisin de droite piocher dans nos cartes.

S'il tire une carte lui permettant de faire une paire, il étale la paire obtenue et présente à son tour ses cartes en éventail à son voisin de droite.

Parmi ces cartes demeure le runespoor (ou pouilleux) que l'on doit s'efforcer de faire piocher aux autres lorsqu'on l'a en main.

Le perdant est celui qui garde le runespoor dans son jeu.

