

# La course des 4 maisons

1

Comment se nomme le sorcier qui a tué les parents de Harry ?

2

Comment se nomme le père de Harry ?

3

Comment se nomme le mère de Harry ?

4

Quel est le prénom et le nom du meilleur ami de Harry ?

5

Comment se nomme la tante de Harry ?

6

Comment se nomme le cousin de Harry ?

7

Dans quelle école  
Harry étudie-t-il ?

8

De quelle voie part  
le train pour Poudl  
ard ?

9

Quel est le prénom et le  
nom de la meilleure  
amie de Harry ?

10

Quelle est la profession  
des parents d'Hermione  
?

11

Quel objet répartit  
les élèves dans les  
maisons ?

12

Comment se  
nomme le directeur  
de l'école ?

13

Comment se nomme le professeur de Potion ?

14

Comment se nomme le gardien des clés de l'école ?

15

Comment se nomme la banque des sorciers ?

16

Combien Ron a-t-il de frères et sœurs ?

17

Quel sport pratique Harry à Poudlard ?

18

Quelle créature mi-homme, mi-cheval vit dans la forêt interdite ?

19

Qui a créé la pierre philosophale ?

20

Comment s'appelle la rue où les sorciers font leurs emplettes ?

21

Comment se nomme le professeur de Métamorphose ?

22

Comment se nomme le fantôme de Gryffondor ?

23

Comment se nomme l'elfe de maison des Malefoy ?

24

Comment se nomme le chien d'Hagrid ?

25

Quel animal Dumbledore possède-t-il dans son bureau ?

26

Comment se nomme le phénix de Dumbledore ?

27

Quel professeur est également un loup-garou ?

28

Comment se nomme la sœur de Ron ?

29

Comment se nomme les frères jumeaux de Ron ?

30

Comment se nomme le village situé près de Poudlard ?

31

Comment s'appelle  
la prison des  
sorciers ?

32

Quel est le nom du  
premier évadé  
d'Azkaban ?

33

Quelles créatures  
gardent la prison  
des sorciers ?

34

Comment se nomme  
l'ami de Harry élevé par  
sa grand-mère ?

35

Comment se nomme  
l'ennemi de Harry à  
Poudlard ?

36

A quelle maison  
appartient Drago  
Malefoy ?

37

A quelle maison appartient Cédric Diggory ?

38

A quelle maison appartient Luna Lovegood ?

39

Quel pays remporte la coupe du monde de Quidditch ?

40

Quel champion de Quidditch participe au tournoi des 3 sorciers ?

41

Dans quelle pièce se trouve l'entrée de la chambre des secrets ?

42

Quel est le nom du fantôme qui pleure et inonde les toilettes ?

43

Quel est le prénom  
de la mère de Ron  
?

44

Quelle potion permet de  
prendre l'apparence de  
quelqu'un d'autre ?

**PENALITE**

Le plus jeune des élèves  
du groupe doit donner le  
mois de naissance de tous  
ses camarades.

**PENALITE**

Le plus vieux des élèves  
du groupe doit effectuer un  
calcul avec des décimaux.

**PENALITE**

Tous les élèves du groupe  
récitent une table de  
multiplication.

**PENALITE**

Un des élèves du groupe  
doit réciter les tables de  
multiplication par 6, 7 et 8.

# PENALITE

Un des élèves du groupe doit donner les noms des couleurs en anglais.

# PENALITE

Un des élèves du groupe doit compter jusqu'à 10 en anglais

# PENALITE

Un des élèves du groupe doit donner le nom de tous les jours de la semaine en anglais.

# PENALITE

Le plus jeune des élèves du groupe doit effectuer un calcul donné.

# PENALITE

Un des élèves du groupe doit faire deviner aux autres un mot en le dessinant.

# PENALITE

Un des élèves du groupe doit citer dix des pays qui composent l'Union Européenne.



# DEFI 1

Relais par équipe.



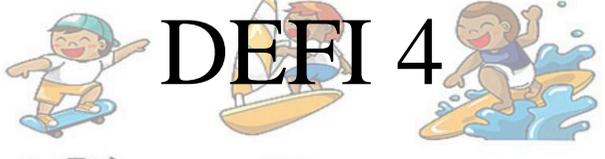
# DEFI 2

Marquer 10 paniers.



# DEFI 3

Faire un tour de stade.



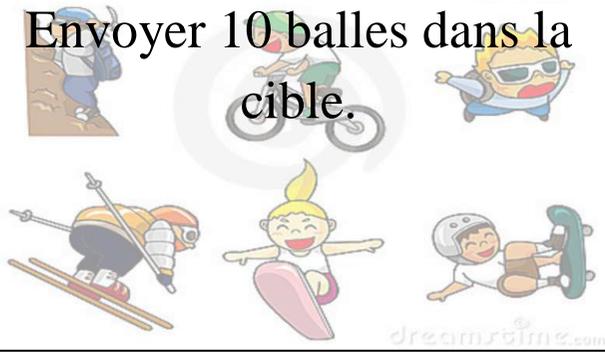
# DEFI 4

Faire 50 pompes



# DEFI 5

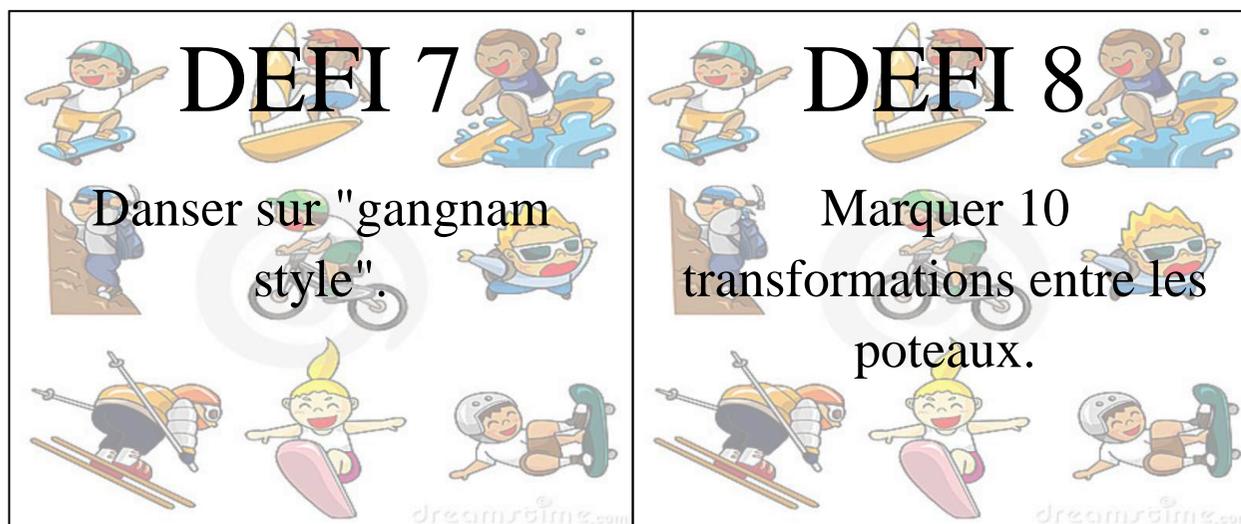
Envoyer 10 balles dans la cible.



# DEFI 6

Faire un tour de stade en reculant.





Règle du jeu: Chaque équipe lance le dé et déplace son pion sur le plateau.

Si l'équipe tombe sur une case numérotée, elle doit partir à la recherche de la balise dont le numéro correspond et y lire la question. Elle doit ensuite apporter la réponse au PE. Si la réponse est bonne, l'équipe relance le dé. Si la réponse est fausse l'équipe tire une carte "pénalité" et doit effectuer la pénalité avant de repartir.

Certaines cases numérotées contiennent un appareil photo. Dans ce cas, le PE montre une photo d'un lieu se trouvant à proximité de la balise cherchée.

Certaines cases numérotées contiennent une baguette. Dans ce cas, le PE indique à l'équipe dans quelle direction chercher la balise.

Si l'équipe tombe sur une case défi, elle doit effectuer un défi sportif avant de pouvoir relancer le dé.

Si l'équipe tombe sur une case "dés", elle peut relancer le dé.

Si l'équipe tombe sur une case Harry Potter, elle peut le tour suivant emprunter un raccourci sur le plateau.

# REPONSES AUX QUESTIONS

1	Voldemort	2	James	3	Lilly	4	Ron
5	Pétunia	6	Dudley	7	Poudlard	8	9 3/4
9	Hermione	10	Dentiste	11	Chapeau	12	Albus Dumbledore
13	Severus Rogue	14	Rubeus Hagrid	15	Gringott	16	Six
17	Quidditch	18	Centaure	19	Nicolas Flamel	20	Chemin de traverse
21	Minerva Mac Gonagall	22	Nick-quasi-sans- tête	23	Dobby	24	Touffu
25	Phénix	26	Fumseck	27	Lupin	28	Ginny
29	Fred et Georges	30	Pré-au-lard	31	Azkaban	32	Sirius Black
33	Détraqueurs	34	Neville Londubat	35	Drago Malefoy	36	Serpentard
37	Poufsouffle	38	Serdaigle	39	Irlande	40	Viktor Krum
41	Toilette des filles	42	Mimi-geignarde	43	Molly	44	Polynectar

